|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOM** | **RACE** | **PROFESSION** |
|  | Elfesse aquatique | Magicienne |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Points d’expérience** | **0** | **Niveau** | **1** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORCE**  **(13) 14** | **INTELLIGENCE**  **15** | **SAGESSE**  **10** | **CONSTITUTION**  **(15) 16** | **DEXTERITE**  **9** | **CHARISME**  **9** | **BEAUTE**  **10** |
| Bonus de toucher | Compréhension des sorts 65% | Sorts supplémentaires | Bonus de points de vie  +2 | Bonus de lancer | Bonus de réaction |  |
| Bonus de dégât | Nombres permis  11 |  | Résistance aux traumatisme  95 | Bonus de CA |  |  |
| Bonus de poids  +10kg |  |  |  | Bonus d’initiative |  |  |
| Tordre les barreaux  7% |  | Points de vie par niveau (dés jetés) | | 4 | | |
| Défoncer les portes  1-2 |  | **Points de vie total**  (avec bonus de constitution) | | 6 | **Moralité** |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | **Classe d'armure (CA)** |  |
| Age | **173** |  | Devant sans bouclier | 10 |
| Taille | 1m39 |  | avec bouclier | aucun |
| Poids | 40kg |  | de dos | 10 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Toucher une classe d'armure 0 | **Armes maîtrisées** | Nombre permis | 1 |
| 21 | Dague (1d4) |  |  |
| Détection naturelle de l'invisible |  |  |  |
| 0 |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Langues :** Elfe, gnome, petite gens, gobelin, hobgobelin, orque, gnoll, langage « commun » |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sauvegardes** | | | |
| Poison, rayon de la mort, paralysie | 14 | Bonus magiques | 0 |
| Pétrification, polymorphie | 13 | Bonus de sagesse | 0 |
| Baguettes, bâtons, badines | 11 | Bonus de dextérité | 0 |
| Attaques par souffle | 15 | Bonus de race | 0 |
| Attaques par sortilèges | 12 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Déplacements** | | | |
| Déplacement de base |  | en vole |  |
| Déplacement en combat |  | à cheval |  |
| course |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Capacités de race elfique** |
| Résistance aux sorts de sommeil et de charme: 90%  Infrarouge à 20m  Détection sans recherche des portes cachées (rayon de 3m) : 16% avec recherche : 50%  Détection avec recherche des portes secrètes : 33%  +1 au toucher avec une épée longue ou courte et tous les types d'arc  66% de surprendre et 33% en cas d'ouverture de porte (déplacement silencieux sans armure) |